



Regulamin Labirynt Laser Tag Szczecin

- 1.** Każdy gracz przed grą zobowiązuje się do zapoznania i zaakceptowania Regulaminu Labirynt Laser Tag Szczecin, a także przestrzegania poleceń obsługi lokalu.
Zakup biletu na dowolną grę oznacza zapoznanie się z Regulaminem Labirynt Laser Tag Szczecin i jego akceptację.
- 2.** Warunkiem uczestnictwa w grze jest brak jakichkolwiek przeciwwskazań zdrowotnych przy uprawianiu sportu.
Zabrania się udziału w Grze:
 - osobom będącym pod wpływem alkoholu, środków odurzających, bądź środków mających wpływ na prawidłowe funkcjonowanie organizmu (w tym również lekarstw),
 - kobietom w ciąży,
 - osobom, których stan zdrowia może narażać na ryzyko uszczerbku zdrowia w trakcie gry, w szczególności:
 - cierpiących na choroby lub dolegliwości gdzie migające/pulsujące światło tworzy ryzyko dla zdrowia np. epilepsja, schorzenia wzroku,
 - cierpiących na choroby lub dolegliwości gdzie wysiłek fizyczny naraża na ryzyko dla zdrowia np. choroby układu krążenia, schorzenia kręgosłupa/układu kostnego, astma itp.
- 3.** Uczestnicy noszący okulary bądź inne elementy ozdobne ubioru, powinni je zdjąć lub mieć odpowiednio zabezpieczone.
- 4.** Obsługa nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione na terenie Obiektu.
Uczestnicy powinni przechowywać drobne i cenne przedmioty w zamykanych szafkach. Kluczki do szafek udostępniane są za zostawieniem dokumentu tożsamości w depozycie. W razie zagubienia udostępnionego kluczika Klient jest zobowiązany uiścić kwotę 15 zł celem pokrycia kosztu wyrobienia nowego kluczika.
- 5.** Klient przed rozpoczęciem gry zostaje przeszkolony z zakresu bezpieczeństwa w miejscu gry a także sposobu korzystania z wyposażenia.
- 6.** W trakcie gry Uczestnicy przejmują odpowiedzialność za powierzony im sprzęt oraz wszelkie szkody materialne i uszczerbki na zdrowiu wynikłe z niestosowania się do poniższego Regulaminu.
- 7.** Karabinów nie można rzucać, kłaść na ziemię, używać niezgodnie z przeznaczeniem.
W przypadku uszkodzenia sprzętu wynikającego z celowego działania lub zaniedbania, Uczestnik może zostać obciążony kosztami jego naprawy - nie dotyczy to powstawania rys i kosmetycznego zużywania sprzętu.
- 8.** Wszelkie usterki techniczne lub niebezpieczne sytuacje, w tym odniesione urazy, Gracz jest zobowiązany niezwłocznie zgłaszać obsłudze lokalu.
- 9.** Osoby poniżej 18 roku życia mogą wziąć udział w grze tylko i wyłącznie za zgodą rodzica lub opiekuna.



10. Obsługa ma prawo zażądać od Klienta okazania dowodu tożsamości, oraz wyprosić z Obiektu osoby pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających. Obsługa ma również prawo odmówić Klientowi uczestnictwa w grze bez podania przyczyny.

11. Na terenie Labirynt Laser Tag Szczecin zabrania się:

- biegania, skakania oraz czołgania,
- agresywnego zachowania w stosunku do innych osób,
- używania przemocy fizycznej w stosunku do pozostałych uczestników zabawy,
- chwytania broni innego Gracza,
- używania broni i wyposażenia Obiektu w sposób inny niż przedstawiony przez Obsługę w czasie szkolenia,
- wspinania lub wieszania się na ściankach lub elementach wyposażenia Obiektu,
- wnoszenia przedmiotów mogących zagrażać bezpieczeństwu innych Graczy.

12. Na terenie Obiektu zabrania się konsumpcji artykułów własnych, spożywania alkoholu oraz obowiązuje całkowity zakaz palenia.

Obsługa ma prawo zabronić uczestnictwa w grze osobom będącym pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.

13. Obsługa ma prawo wyłączyć z gry osoby nieprzestrzegające Regulaminu.

14. Organizator oświadcza, że posiada ubezpieczenie Odpowiedzialności Cywilnej (kopia polisy do wglądu) oraz środki pierwszej pomocy.

15. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody i wszelkie uszczerbki na zdrowiu wynikłe z nie stosowania się do niniejszego Regulaminu.

16. Niniejszy regulamin nie stoi w sprzeczności z przepisami prawa polskiego w szczególności przepisami Kodeksu Cywilnego i BHP. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem zastosowanie mają przepisy Kodeksu Cywilnego.

Oświadczam, że zapoznałem/am się z regulaminem i zobowiązuję się do jego przestrzegania.

Czytelny podpis uczestnika gry

1..... 9.....
2..... 10.....
3..... 11.....
4..... 12.....
5..... 13.....
6..... 14.....
7..... 15.....
8..... 16.....